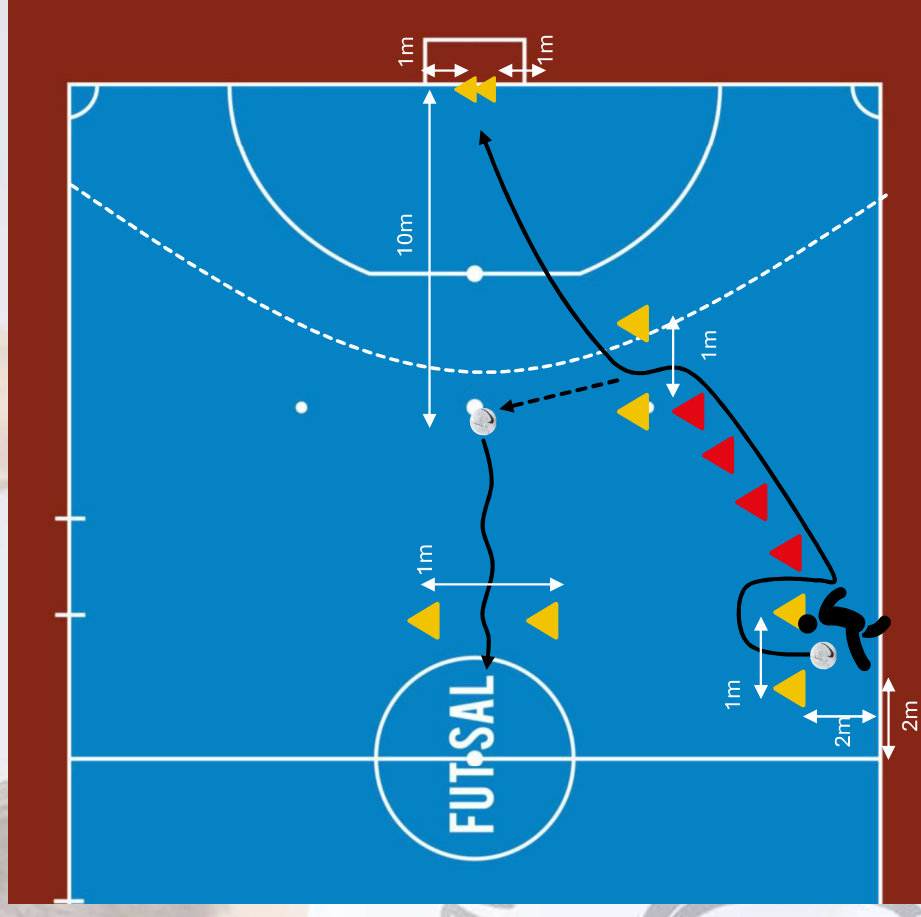


Poste « Ailier » - mise en place

- 1 Départ avec ballon derrière la ligne de touche au niveau de la première porte.
- 2 Traverser la porte jaune et reculer en conduite semelle derrière les plots rouges.
- 3 Conduire la balle de la semelle avec minimum 3 touches de balle puis entrer dans la seconde porte jaune en poussant le ballon pour enchaîner sur une frappe dans le but.
- 4 Après la frappe sprinter vers le ballon positionné aux 9m et conduire le ballon entre la dernière porte.

Le chronomètre s'arrête quand le joueur franchit la dernière porte en conduite de balle.



Poste « Ailier » – barème

Malus



+2 secondes

- Tir non cadré ou mannequin touché

+1 seconde

- Erreur sur la conduite de balle

+1 seconde

- Coupelle touchée

