



Finale de la Coupe Régionale U15 Futsal

**Dimanche 22 décembre 2024
à Château Gontier**

CONVOCATION DES ÉQUIPES à 11h15

Début des rencontres à 12h00

Fin à 17h00

<u>POULE A</u>	<u>POULE B</u>
NANTES DOULON FUTSAL	SO CHOLET
GJ CHÂTEAU GONTIER	LE MANS FC
LE POIRE s/ VIE	CHALLANS FC

DÉROULEMENT :

PHASE DE POULES :

- Dans chaque poule, formule championnat, toutes les équipes se rencontrent.
- Durée des matchs : 1 x 20 minutes, chrono continu, avec temps mort imposé pour les 2 équipes après 10 minutes de jeu (durée 1 minute)
- En cas d'égalité à la fin du match, tirs au but (3 tireurs)
- Attribution des points dans la phase de poule :
victoire 4 pts, victoire aux tirs au but 2 pts, défaite au tirs au but 1 pt, défaite 0 pt.

MATCHS DE CLASSEMENT

Un match de classement par équipe afin de déterminer le classement final

3ème poule A / 3ème poule B

2ème poule A / 2ème poule B

1er poule A / 1er poule B (finale)

En cas d'égalité à la fin du match, épreuve des tirs au but (3 tireurs)

Futsal

I)- PHASE DE POULE					
Horaires	Poule	MATCHS		Score	Arbitrage
12h00	A	NANTES DOULON FUTSAL	GJ CHÂTEAU GONTIER	4-2	
12h30	B	SO CHOLET	LE MANS FC	2-1	
13h00	A	NANTES DOULON FUTSAL	LE POIRE S/ VIE	5-2	
13h30	B	SO CHOLET	CHALLANS FC	4-4	(TAB Cholet)
14h00	A	GJ CHÂTEAU GONTIER	LE POIRE S/ VIE	3-0	
14h30	B	LE MANS FC	CHALLANS FC	5-1	

POULE A	Match 1	Match 2	TOTAL
NANTES DOULON	4	4	8
GJ CHAT. GONTIER	0	4	4
LE POIRE s/ VIE	0	0	0

POULE B	Match 1	Match 2	TOTAL
SO CHOLET	4	2	6
LE MANS FC	0	4	4
CHALLANS FC	1	0	1

Futsal

II)- PHASE DE CLASSEMENT				
Horaires	MATCHS		Score	Arbitrage
15h15	3 ^{ème} poule A LE POIRE S/ VIE	3 ^{ème} poule B CHALLANS FC	3-2	
15h45	2 ^{ème} poule A GJ CHÂTEAU GONTIER	2 ^{ème} poule B LE MANS FC	1-2	
16h15	1 ^{er} poule A NANTES DOULON FUTSAL	1 ^{er} poule B SO CHOLET	1-0	

CLASSEMENT GÉNÉRAL

1 ^{er}	Vainqueur de la Coupe Régionale U15 Futsal 2024/2025 : NANTES DOULON BOTTIERE FUTSAL
2 ^{ème}	CHOLET SO
3 ^{ème}	LE MANS FC
4 ^{ème}	GJ CHÂTEAU GONTIER
5 ^{ème}	LE POIRE s/ VIE
6 ^{ème}	FC CHALLANS