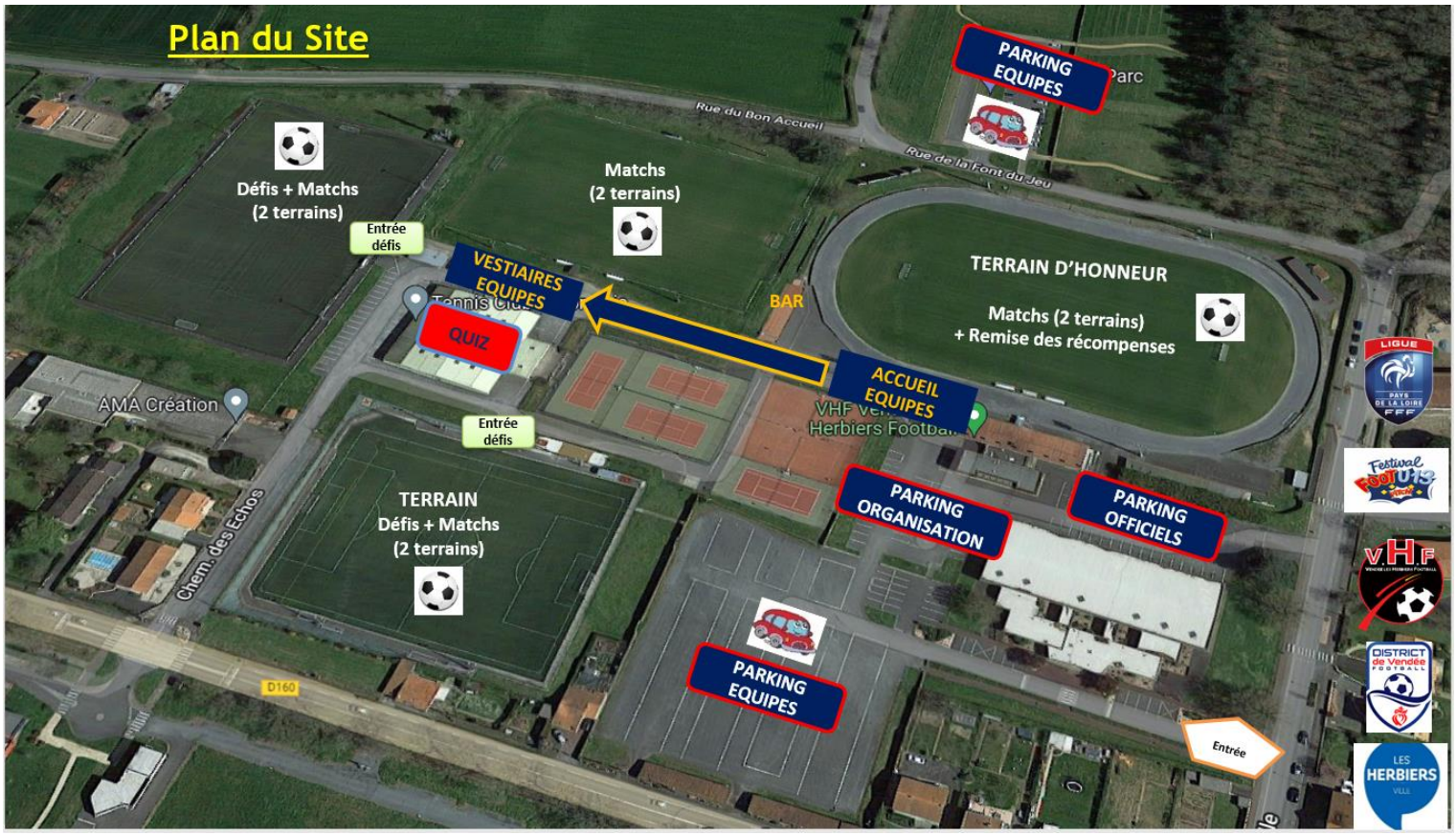
Stade Massabielle - Avenue Massabielle , 85500 Les Herbiers

PHASE RÉGIONALE
FESTIVAL FOOT U13 U13F « PITCH »

Samedi 13 MAI 2023
Aux HERBIERS (STADE MASSABIELLE)



EQUIPES QUALIFIEES :

Clubs qualifiés Festival Foot U13 G. PITCH

LOIRE ATLANTIQUE		MAINE ET LOIRE		MAYENNE		SARTHE		VENDEE	
Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe
1er	USSA VERTOU	1er	SO CHOLET	1er	STADE LAVALLOIS MFC	1er	LE MANS FC	1er	VENDEE LES HERBIERS FOOTBALL
2ème	SNAF	2ème	ANGERS VAILLANTE	2ème	CHANGÉENNE US	2ème	AS LE MANS VILLARET	2ème	LA ROCHE VF
3ème	USJA CARQUEFOU	3ème	ESP.S. DE MONTILLIERS	3ème	MÉRAL COSSÉ US	3ème	COULAINES JS	3ème	VENDEE POIRE SUR VIE FOOTBALL
4ème	FC NANTES								

Clubs qualifiés Festival Foot U13 Féminines PITCH

LOIRE ATLANTIQUE		MAINE ET LOIRE		MAYENNE		SARTHE		VENDEE	
Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe	Classement	Equipe
1er	GF ORVAULT	1er	ANGERS SCO	1er	STADE LAVALLOIS MFC	1er	LE MANS FC	1er	LA ROCHE ESOF
2ème	AS LA MADELEINE	2ème	ST ANDRE ST MACAIRE	2ème	BONCHAMP ES	2ème	LAIGNE/ECOMMOY ENT.	2ème	ST GEORGES GUYONNIERE FC
3ème	SNAF	3ème	ANGERS CROIX BLANCHE			3ème	ENT LA SUZE ROEZE	3ème	VENDEE LES HERBIERS FOOTBALL
4ème	GF LOROUX CANTON	4ème	GF CŒUR DES MAUGES						

PROGRAMME :

08h30	**ACCUEIL DES EQUIPES**
09h00	**REUNION DES RESPONSABLES DES EQUIPES (salle de tennis)**
09h30	Défi conduite et Défi Jonglage (voir tableau des rotations)
09h30	Quizz (voir tableau des rotations)
10h45	**Rencontre 1 U13F**
11h10	**Rencontre 1 U13F**
11H35	**Rencontre 1 U13G**
12h00	**Rencontre 2 U13F**
12h25	**Rencontre 2 U13G**
12h45	**DÉJEUNER**
14h15	**Rencontre 3 U13F**
14h40	**Rencontre 3 U13G**
15h05	**Rencontre 4 U13F**
15h30	**Rencontre 4 U13G**
15h55	**Rencontre 5 U13F**
16h20	**Rencontre 5 U13G**
17h00	**CEREMONIE DE CLÔTURE**
17H15	**REMISE DES RECOMPENSES**
18H00	FIN

SAMEDI 13 MAI 2023 – LES HERBIERS (85)

Le rendez-vous est fixé à 8h30 précises.

Chaque équipe aligne 12 joueurs/joueuses titulaires d'une licence dûment complétée (autorisation médicale, photo…)

- Equipes garçons : 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale (- 10 points par absence non justifiée)
- Equipes filles : 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (- 10 points par absence non justifiée)

Absence justifiée =

1) Effectif complet
2) Certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours sans autre joueur(se), événement exceptionnel.

Le comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

La présentation de licences (joueuses, joueurs, éducatrices, éducateurs, dirigeants et dirigeantes) sera exigée au début de la journée.

Une feuille de match complétée et à retourner à la Ligue (alebert@lfpl.fff.fr) pour le 06 Mai délai de rigueur (document PDF joint au dossier). Si modification joueurs (ses), apporter un exemplaire le jour de la phase régionale.

Attention :

- La feuille de match doit correspondre au N° des maillots des joueurs (ses) tout au long du Festival.
- Chaque équipe devra prévoir 2 jeux de maillots de couleurs différentes.
- Lors de votre arrivée aux Herbiers, des vestiaires vous seront mis à votre disposition pour vous changer mais **AUCUN sac ne doit y rester.**
- Tous les spectateurs devront impérativement se situer derrière la main courante, ou les bandes de rubalise. En cas de manquement à cette discipline, la commission pourra interrompre le match et demander aux éducateurs du club fautif de régler le problème rapidement.

A vous éducateurs de faire passer le message !

REGLEMENT :

Les épreuves du Festival Foot U13, U13F « Pitch » sont réparties de la manière suivante :

- Matchs : 5 rencontres de 16 minutes (50% des points).
  - Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un Bonus offensif possible (point supplémentaire à partir du 2ème but marqué par match)
- 2 Défis techniques (25% des points) :
  - Défi conduite
  - Défi-jonglage
  - 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs (ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs (ses) de l'équipe.
- 2 quiz règles du jeu et règles de vie (25% des points) :
  - Pour chacun des deux quiz, 5 questions par joueurs (ses)

L'équipe U13 et l'équipe U13F qui totalisera le plus grand nombre de points sera retenue pour la Phase Nationale qui se déroulera sur deux jours **les 3 et 4 Juin 2023 à Capbreton (Landes).**

Pour information, les 2 clubs qualifiés U13 et U13F, partiront en bus (départ en fonction des clubs qualifiés) le vendredi 2 juin et reviendront le lundi 5 Juin.

FORMULE ÉCHIQUIER :

Article 1 - Composition des groupes :

Les équipes qualifiées ont été réparties dans un ordre prédéfini en :
- **1** Groupe de **16** équipes pour le Festival Foot U13 « Pitch »
- **1** groupe de **16** équipes pour le Festival Foot U13F « Pitch »

Les équipes seront opposées selon la formule dite **"Echiquier »**

La Commission d'organisation, a défini la répartition et le n° d'ordre des équipes comme suit après tirage au sort :

PHASE REGIONALE FESTIVAL FOOT U13 G. « Pitch »			
GROUPE UNIQUE			
N° d'ordre	**Equipes**	**N° d'ordre**	**Equipes**
A.1	1er 44	**A.9**	3ème 44
A.2	3ème 53	**A.10**	1er 72
A.3	1er 85	**A.11**	3ème 85
A.4	3ème 49	**A.12**	2ème 72
A.5	2ème 44	**A.13**	4ème 44
A.6	2ème 49	**A.14**	2ème 85
A.7	1er 49	**A.15**	1er 53
A.8	2ème 53	**A.16**	3ème 72

Cet ordre prédéfini par le tirage au sort a ainsi déterminé l'ordre des rencontres du 1er tour, soit :

1er tour U13 G.			
A.1 - A.2	1er 44 / 3ème 53	**A.9 - A.10**	3ème 44 / 1er 72
A.3 - A.4	1er 85 / 3ème 49	**A.11 – A.12**	3ème 85 / 2ème 72
A.5 - A.6	2ème 44 / 2ème 49	**A.13 - A.14**	4ème 44 / 2ème 85
A.7 - A.8	1er 49 / 2ème 53	**A.15 - A.16**	1er 53 / 3ème 72

PHASE REGIONALE FESTIVAL FOOT U13 F. « Pitch »			
GROUPE UNIQUE			
N° d'ordre	Equipes	N° d'ordre	Equipes
A.1	1ère 85	**A.9**	3ème 44
A.2	4ème 49	**A.10**	1ère 49
A.3	1ère 44	**A.11**	3ème 85
A.4	3ème 49	**A.12**	2ème 72
A.5	2ème 44	**A.13**	4ème 44
A.6	2ème 49	**A.14**	2ème 85
A.7	1ère 72	**A.15**	1ère 53
A.8	2ème 53	**A.16**	3ème 72

Cet ordre prédéfini par le tirage au sort a ainsi déterminé l'ordre des rencontres du 1er tour, soit :

1er tour U13 F.			
A.1 - A.2	1ère 85 / 4ème 49	**A.9 - A.10**	3ème 44 / 1ère 49
A.3 - A.4	1ère 44 / 3ème 49	**A.11 - A.12**	3ème 85 / 2ème 72
A.5 - A.6	2ème 44 / 2ème 49	**A.13 - A.14**	4ème 44 / 2ème 85
A.7 - A.8	1ère 72 / 2ème 53	**A.15 - A.16**	1ère 53 / 3ème 72

Par la suite, à partir du 2ème tour, ainsi que pour les 3ème, 4ème tours et 5ème tours, l'ordre des rencontres est déterminé par les Résultats et le Classement des rencontres précédentes, comme suit :

- **1er** contre **2ème**
- **3ème** contre **4ème**
- **5ème** contre **6ème**
- **7ème** contre **8ème**
- **9ème** contre **10ème**
- **11ème** contre **12ème**
- **13ème** contre **14ème**
- **15ème** contre **16ème**

En cas d'égalité de points après chaque rencontre, le « défi conduite » départage les équipes.
Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.
Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au classement.
Le logiciel « ECHIQUIER » gère la gestion des terrains.

<u>Pour le Festival Foot U13 et U13F</u> : un seul groupe de 16 équipes. Les équipes effectueront 5 matches suivant la formule échiquier. Il n'y aura pas de match de classement.
En cas d'égalité au classement final, le défi-jonglage départage les équipes.

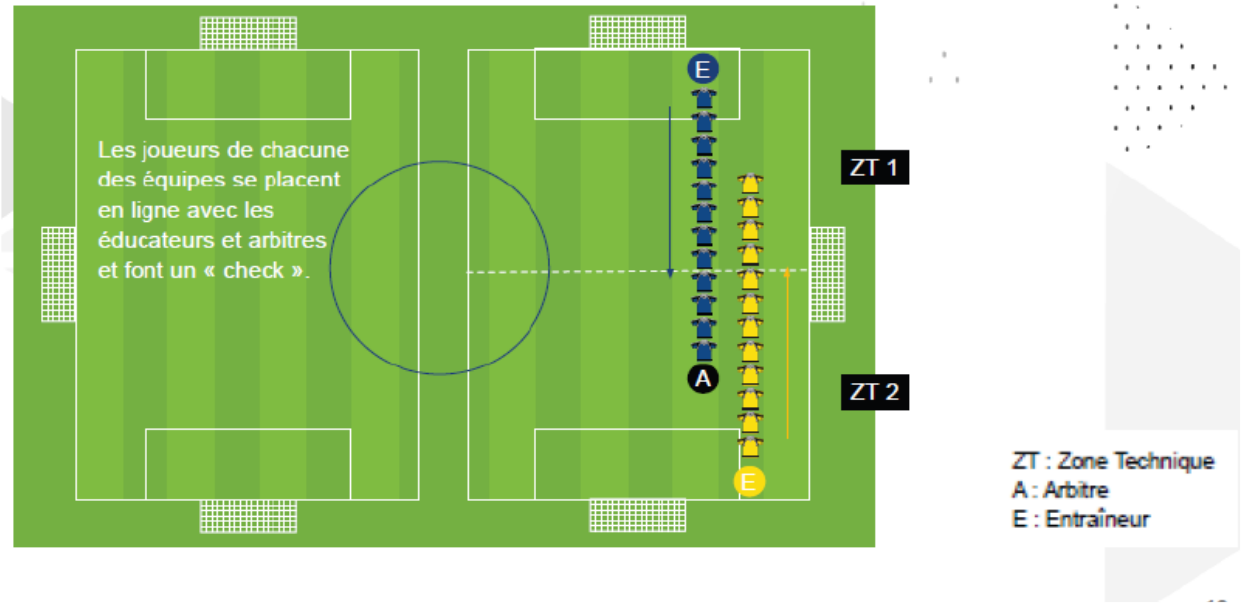
Article 2 - Classement :

Après chaque rencontre, un classement sera établi, par addition de points, cumulés rencontre après rencontre, du 1er au 5ème tour en fonction du barème suivant :

- **Match gagné :** 48 points
- **Match nul :** 24 points
- **Match perdu :** 12 points
- **Match perdu par pénalité ou par forfait :** 0 point
- **Bonus offensif :** 12 points supplémentaires à partir du 2ème but marqué par match.

Article 3 - Protocole du Fair-play :

Avant chaque rencontre :
Les Joueurs ou Joueuses (y compris les suppléants), Educateurs et Arbitres se regroupent sur l'un des coins du terrain (corner) pour effectuer une entrée, puis l'ensemble s'aligne au centre du terrain et se salue par une poignée de main (voir croquis ci-dessous).



Après la rencontre :
L'ensemble des Acteurs se retrouve et se serre une nouvelle fois la main.

Pendant la rencontre (rôle du dirigeant accompagnateur) :

Lors des 5 rencontres, le dirigeant de l'équipe fera le suivi du temps de jeu et de l'arbitrage de ses joueurs afin de suivre la participation de tous les joueurs (documents PDF joint au dossier).
Chaque joueur (se) doit participer au moins à 50% du temps de jeu total de la journée (sauf GB).

Ces documents devront être transmis lors de la cérémonie de clôture en même temps que la restitution de vos badges.

Rappel :
Educateurs, Dirigeants, laissons jouer les enfants. Aidons l'arbitre dans sa mission.

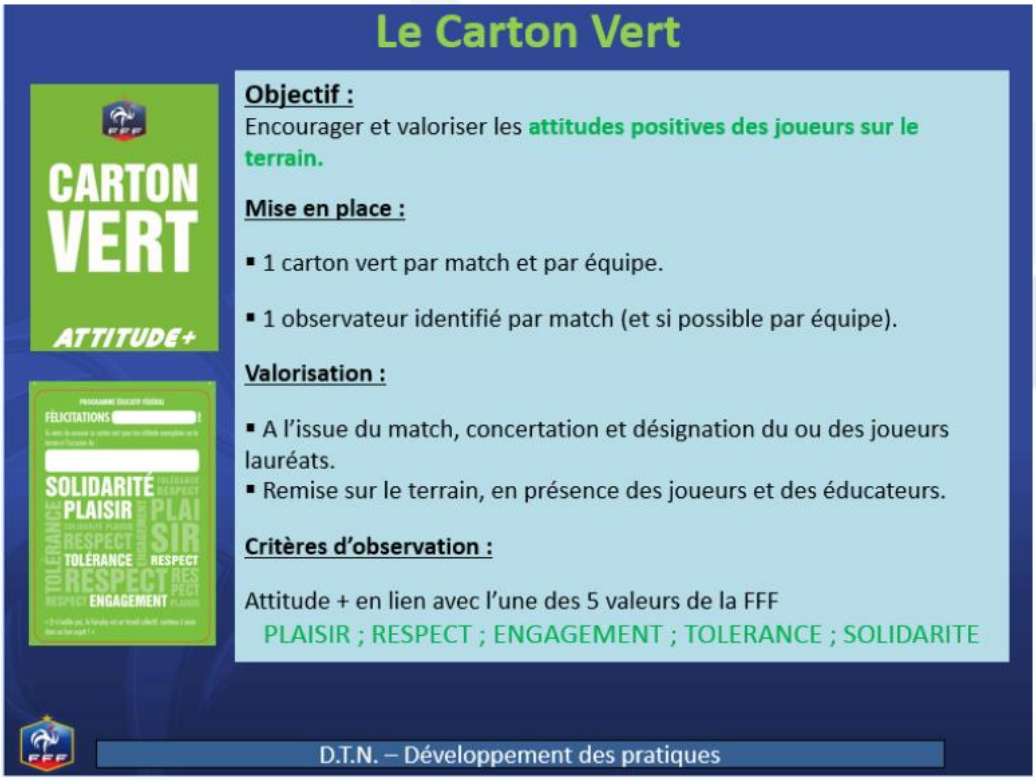
Article 4 - Composition des équipes :

Chaque équipe pourra aligner **12** Joueurs ou Joueuses : **8** Titulaires et **4** Suppléant(e)s Licencié(e)s à la F.F.F. au nom du club pour la saison en cours.
Il est rappelé que les Joueurs et Joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club.
La présentation des licences sera exigée en début de journée avec la feuille de match.

Article 5 - Opération « Carton Vert » :

A l'occasion de cette phase régionale, la Ligue de Football des Pays de la Loire applique l'opération « Carton Vert » qui vise à valoriser les comportements positifs sur les terrains de football en cohérence avec les valeurs du football : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité.

Pour cela, les responsables de terrains, pourront donner à la fin de la rencontre un « carton vert » à un joueur d'une équipe, une sorte de « bon point » pour valoriser les attitudes positives.
Ce « Carton Vert » apparaît comme une véritable distinction, et n'est pas pris en compte pour le classement final.
Le club ayant remporté le plus de « carton » sera récompensé.



CLASSEMENT FINAL :

Article 6 - Fin de l'épreuve :

A l'issue de ces 5 rencontres, des 2 défis techniques (conduite et jonglage) et des 2 quiz (règles de vie et règle de jeu), la Commission Régionale d'organisation établira le classement :

- **Du 1er au 16ème pour le Festival Foot U13 G. « Pitch »**
- **Du 1er au 16ème pour le Festival Foot U13 F. « Pitch »**

Ceci dans le but de définir le classement et de désigner l'équipe U13 G. et l'équipe U13 F. qualifiées pour la Phase Nationale Festival Foot U13 « Pitch » appelée à représenter la Ligue de Football des Pays de la Loire lors de **la phase nationale les 3 et 4 juin 2023 à Capbreton.**

Article 7 - Durée des rencontres :

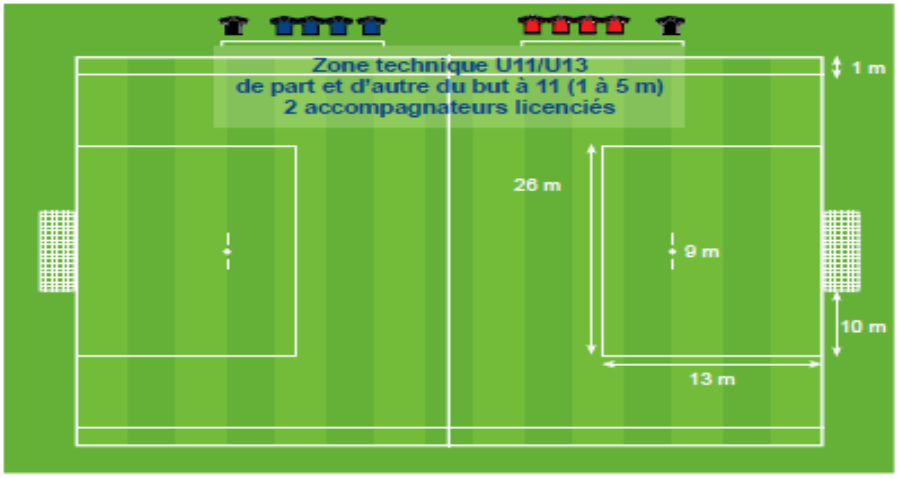
Les rencontres se jouent en **une seule période de 16 minutes**.

Article 8 - Discipline et Bancs de Touche :

Chaque Terrain sera encadré par un Membre de la Commission d'Organisation ou son représentant.
La commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

L'accès au terrain est réservé aux joueurs et à l'encadrement des équipes, donc seront acceptés dans la zone technique : 2 accompagnateurs (sur présentation de leur licence à la table de marque lors de leur arrivée), et les joueurs/joueuses suppléant(e)s (assis sur un banc).
Il ne sera toléré qu'une seule personne debout.
Pour compléter l'observation annuelle des joueurs (ses) et du jeu, un suivi des binômes d'éducateurs sera effectué par l'Amicale des Educateurs à l'aide d'une fiche type, avec une valorisation du meilleur binôme en fin de journée.

Toutes les autres personnes seront obligatoirement placées derrière la main courante, ganivelles ou les bandes de rubalise.



Article 9 - Equipement :

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs aura une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Le port de protège tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées juste en-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents
- Pas de bijou (colliers, boucles d'oreille, bagues…)

Article 10 - Règlement :

Loi-8 : Coup d'Envoi et Reprise du Jeu :

Conformément à la circulaire nationale, nous vous rappelons que le coup d'envoi et la reprise du jeu est identique à celle du jeu à 11, mais les joueurs doivent se trouver à 6 mètres du ballon.
Une exception, cependant, si le ballon est botté directement dans le but lors du coup d'envoi ou de la reprise du jeu, le but ne sera pas validé et le jeu reprendra par une sortie de but.

Loi - 3 : Remplacement :

Les changements pourront se faire à n'importe quel moment sans nécessiter un arrêt de jeu.
Le joueur entrant se présentera auprès des responsables de terrain et ne pourra pénétrer sur le terrain que lorsque son partenaire en sera sorti.

Article 11 - L'arbitre assistant :

Lors de cette phase régionale, l'arbitre assistant sera un joueur/une joueuse de l'équipe, assisté d'un arbitre officiel qui l'accompagnera dans ses décisions. A ce titre, un suivi devra être effectué par le dirigeant afin de respecter la parité de temps d'arbitrage à la touche.

Lors des 5 rencontres, le responsable d'équipe proposera un joueur/une joueuse différent(e) qui sera identifié(e) par un tee-shirt noir ou jaune et ne sera donc pas arbitre assistant 2 fois dans la journée.

- **2 joueurs se partagent le temps de jeu de 2 fois 8 minutes.**
- **Soit 10 joueurs différents sur les 5 temps de match.**

Tous les cas non prévus seront réglés par la Commission d'organisation, dont les décisions seront sans Appel.

La Commission d'Organisation

PARENTS SUPPORTERS

Dans le cadre de cette compétition festive et éducative, il est demandé aux parents de chaque équipe qualifiée pour la phase régionale du Festival Foot U13 de venir aux couleurs de leur club.

VALORISE TON CLUB !

Objectifs :

- Représenter et défendre son club
- Afficher et mettre en avant

SES VALEURS

SON LOGO

SES COULEURS

Quelques idées :

- Tenues aux couleurs du club (maillots, t-shirts …)
- Prévoir des banderoles, des drapeaux
- Du maquillage
- Un accompagnement musical, des chants …

Attentes vis-à-vis des parents supporters :
Encourager et soutenir son équipe

Une évaluation des meilleurs parents supporters sera effectuée durant cette manifestation. Seront évalués : le visuel, l'ambiance et le Fair-Play.

Une photo de chaque équipe, enfants + parents supporters, sera réalisée au village animation. L'occasion de mettre en avant votre club et vos couleurs !!

A VOUS DE JOUER !!

PROGRAMME DES RENCONTRES - FORMULE ÉCHIQUIER

Phase Finale

FESTIVAL REGIONAL U13 Garçons - U13 Filles

Samedi 13 Mai 2023 - LES HERBIERS

	TERRAIN 7 - 8 CITOYEN - PARTAGE	
HEURE	Défis Conduites	Défis Jonglages
9H30 FEMININE	LA ROCHE ESOF	GF ORVAULT
	GF CŒUR DES MAUGES	ANGERS CROIX BLANCHE
	GF ORVAULT	LA ROCHE ESOF
	ANGERS CROIX BLANCHE	GF CŒUR DES MAUGES
9H55 FEMININE	ST NAZAIRE AF	LES HERBIERS VF
	ANGERS SCO	ENT. ECOMMOY LAIGNE
	LES HERBIERS VF	ST NAZAIRE AF
	ENT. ECOMMOY LAIGNE	ANGERS SCO
10H20 MASCULIN	USSA VERTOU	LES HERBIERS VF
	US MERAL COSSE	ES MONTILLIERS
	LES HERBIERS VF	USSA VERTOU
	ES MONTILLIERS	US MERAL COSSE
10H45 MASCULIN	USJA CARQUEFOU	LE POIRE SUR VIE VF
	LE MANS FC	LE MANS VILLARET
	LE POIRE SUR VIE VF	USJA CARQUEFOU
	LE MANS VILLARET	LE MANS FC
11H35 *T1G*	USSA VERTOU	LES HERBIERS VF
	US MERAL COSSE	ES MONTILLIERS

	TERRAIN 3 - 4 SOLIDARITE - EXEMPLAIRE	
	Défis Conduites	Défis Jonglages
9H30	AS LA MADELEINE	LE MANS FC
	ST ANDRE ST MACAIRE	ES BONCHAMP
	LE MANS FC	AS LA MADELEIN
	ES BONCHAMP	ST ANDRE ST MACAIRE
9H55	GF LOROUX CANTON	STADE LAVALLOIS
	ST GEORGES LA GUYON	ENT. LA SUZE ROEZE
	STADE LAVALLOIS	GF LOROUX CANTON
	ENT. LA SUZE ROEZE	ST GEORGES LA GUYON
10H20	ST NAZAIRE AF	SO CHOLET
	ANGERS LA VAILLANTE	US CHANGE 53
	SO CHOLET	ST NAZAIRE AF
	US CHANGE 53	ANGERS LA VAILLANTE
10H45	FC NANTES	STADE LAVALLOIS
	LA ROCHE VF	COULAINES JS
	STADE LA VALLOIS	FC NANTES
	COULAINES JS	LA ROCHE VF
11H35 *T1G*	ST NAZAIRE AF	SO CHOLET
	ANGERS LA VAILLANTE	US CHANGE 53

	Salle Omnisports
HEURE	Quizz
9H30	
9H45	
10H00	
10H15	

	TERRAIN 6 TOLERANCE	TERRAIN 5 ENGAGEMENT
HEURE	Matchs à partir de 10H45	
10H45 *T1F*	LA ROCHE ESOF	GF ORVAULT
	GF CŒUR DES MAUGES	ANGERS CROIX BLANCHE
11H10 *T1F*	ST NAZAIRE AF	LES HERBIERS VF
	ANGERS SCO	ENT. ECOMMOY LAIGNE
11H35 *T1G*	USJA CARQUEFOU	LE POIRE SUR VIE
	LE MANS FC	LE MANS VILLARET

	TERRAIN 2 RESPECT	TERRAIN 1 PLAISIR
	Matchs à partir de 10H45	
10H45 *T1F*	AS LA MADELEINE	LE MANS FC
	ST ANDRE ST MACAIRE	ES BONCHAMP
11H10 *T1F*	GF LOROUX CANTON	STADE LAVALLOIS
	ST GEORGES LA GUYON	ENT. LA SUZE ROEZE
11H35 *T1G*	FC NANTES	STADE LAVALLOIS
	LA ROCHE VF	COULAINES JS

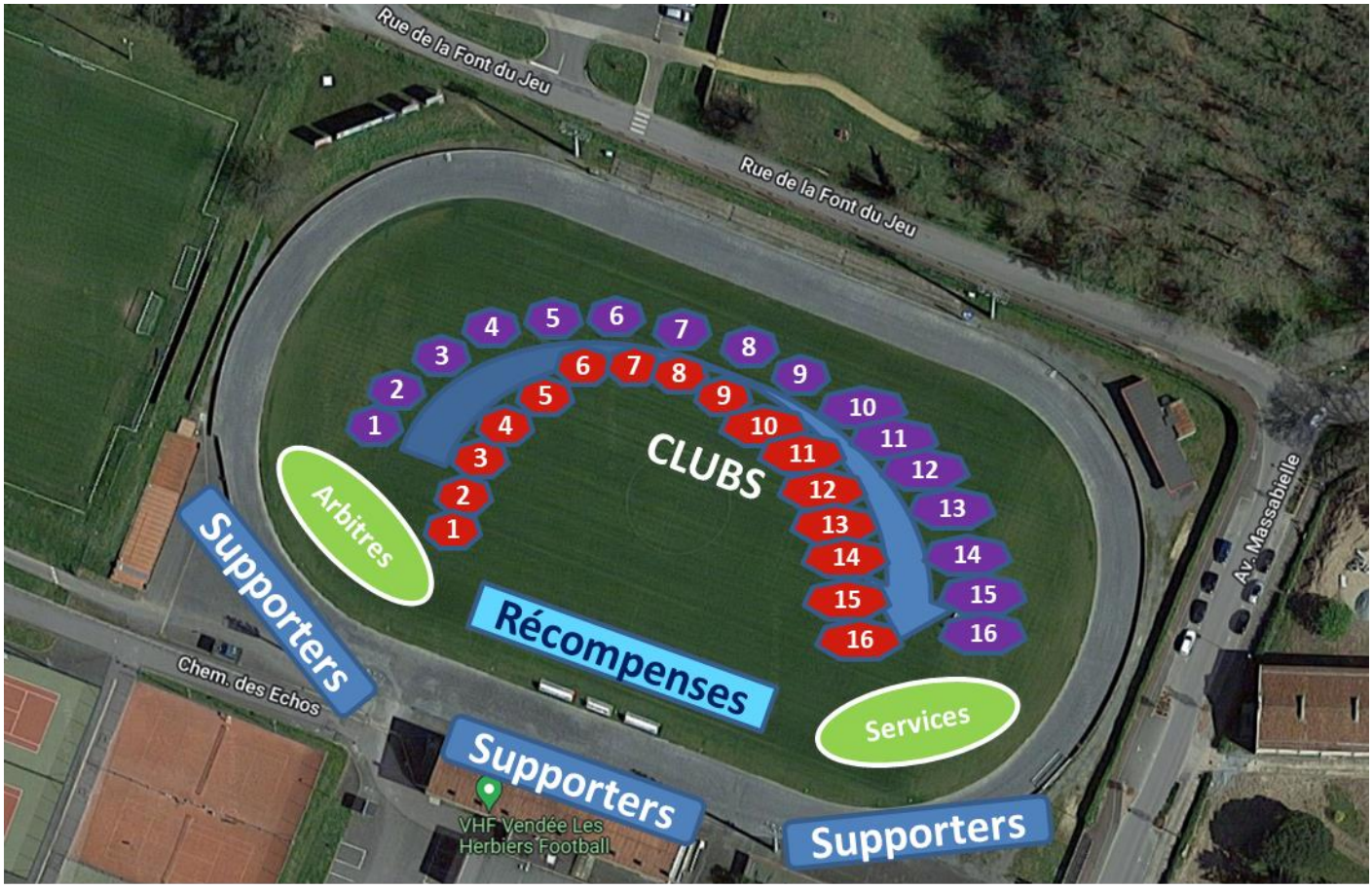
Le jour J, connectez-vous directement sur l'application via le QR CODE ci-dessous :

https://test.fff-tournois.fr/webview/543/home

FIN DE FESTIVAL & RÉCOMPENSES

17H00 - CEREMONIE DE CLÔTURE

17H15 - REMISE des RECOMPENSES



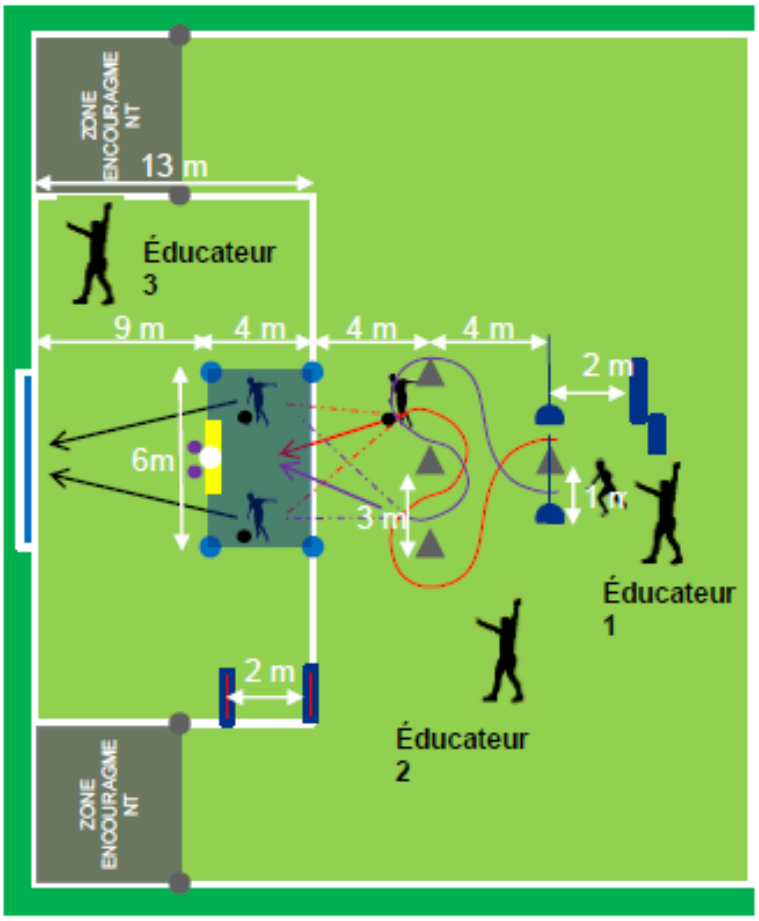
RÉPARTITION DES POINTS

ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matchs	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Phases départementale & régionale Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points **Phase nationale** Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points	**Toutes phases** Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	**Toutes phases** Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	**Phases départementale** 1 point par bonne réponse/joueur(se) **Phase régionale** 1 point par bonne réponse/joueur(se) Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants **Phase nationale** 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) Total des points cumulés pour l'équipe : Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants	**Phases départementale** 1 point par bonne réponse/joueur(se) **Phase régionale** 1 point par bonne réponse/joueur(se) Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants **Phase nationale** 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) Total des points cumulés pour l'équipe : Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants

PHASE REGIONALE – DEFIS CONDUITE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle, une passe d'appui sur le mur de rebond pour arriver dans la zone de frappe et effectuer une frappe du coté de son choix afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Si le joueur manque le mur d'appui, il doit effectuer son tir avec un ballon de secours (à aller chercher au pied derrière le mur d'appui). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

- Départ gaucher
- Zone de frappe (ZF)
- Zone d'encouragement
- Mur d'appui sur le point de réparation
- Départ droitier
- Cellules de chronométrage
- Ballons de secours

Bonus / Malus

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. À chaque ballon secours utilisé, un malus de +5 secondes est additionné au temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

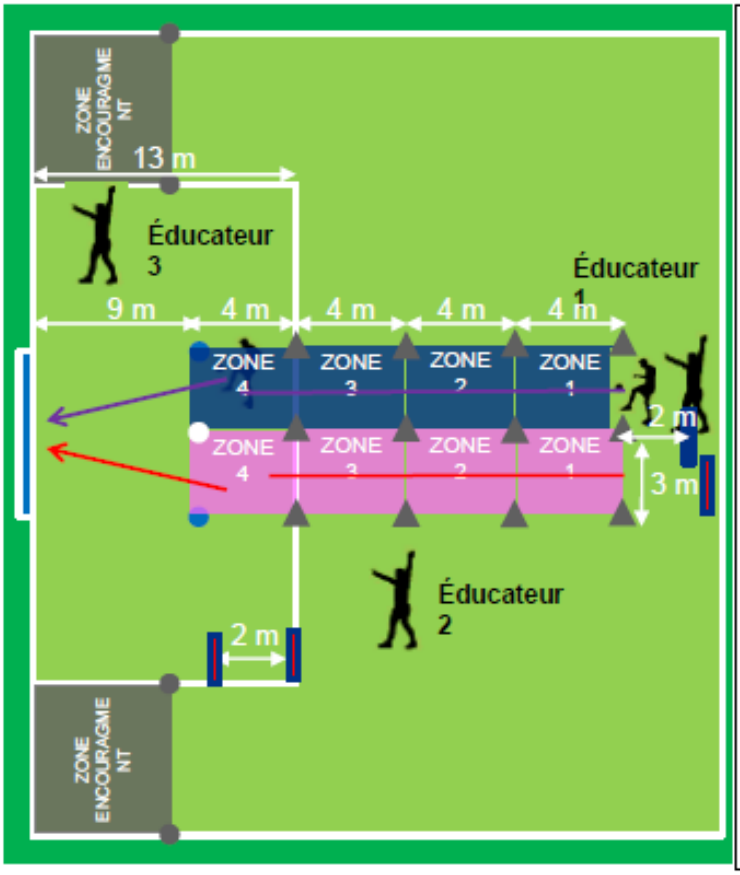
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus/temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE REGIONALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Le but est de traverser les 4 zones en jonglant et effectuer une frappe de volée dans la dernière zone afin d'atteindre une des cibles. Si le joueur ne réussit pas à jongler jusqu'à la zone 4, il conduit le ballon jusqu'à cette zone pour effectuer un tir au sol. Toute sortie des zones équivaut à une perte de balle (mettre le ballon au sol pour conduite). Chaque frappe sur le ballon déclenche le départ du joueur suivant (montée de ballon quand l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Le départ se fait balle au sol (possibilité à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Le chronomètre démarre quand le 1er joueur entre dans la zone 1 et il s'arrête quand le 12ème joueur déclenche son tir. Possibilité d'utiliser des cellules (passage entre les cellules du 1er joueur au départ et du dernier à l'arrivée).

Légende

- Départ droitier
- Zone de jonglage
- Zone d'encouragement
- Départ gaucher
- Cellules de chronométrage

Malus

Ballon tombé dans :

- Zone 1 = + 20 sec.
- Zone 2 = + 15 sec.
- Zone 3 = + 10 sec.
- Zone 4 = pas de pénalité

Bonus but (1 rebond max avant la bâche)

- Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
- Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
- Pas de bonus si le tir est déclenché à
- l'extérieur de la zone de frappe (Z4)

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

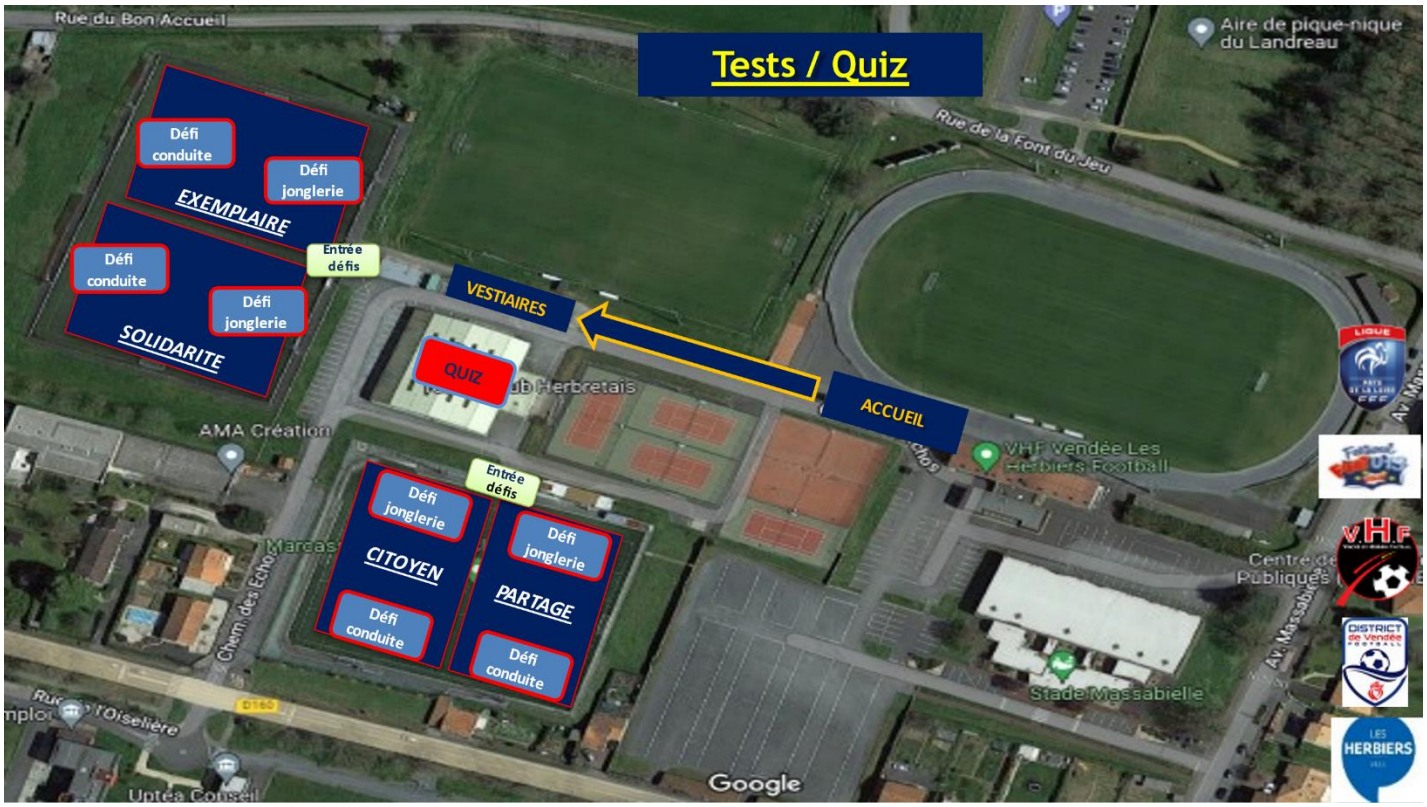
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps), gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PLAN DES DEFIS TECHNIQUES :



VILLAGE ANIMATION :

Des animations « Pratiques plurielles »

Le foot, c'est aussi la santé et le Loisir ! Venez découvrir un autre football, non compétitif et accessible à tous, petits et grands !

Animations spécifiques « Parents » entre 10h et 11h30, puis ouvertes à tous le reste de la journée.

Des animations éducatives et ludiques

Stand PEF

Stand photos « Equipe de France Féminine »
(équipes + parents supporters)

Et d'autres surprises encore !

LA LIGUE DE FOOTBALL DES PAYS DE LA LOIRE
S'engage pour un évènement éco-responsable

- **La Ligue apportera une aide aux clubs sur le coût de l'énergie suite à la hausse du prix des carburants**

Les 32 équipes participant à la phase Régionale du Festival U13 recevront une aide financière de la Ligue sur la base des kilomètres parcourus pour se rendre sur site
(1 Forfait kilométrique de 0.882 € du km aller par équipe – exemple : 100kms parcourus = 88.20€)

- **Aucune bouteille d'eau en plastique ne sera distribuée.**

Les organisateurs mettront à disposition des spectateurs des gobelets réutilisables et des points d'eau en libre-service : les joueurs utiliseront leurs gourdes pour s'hydrater.

- **Valorisation du covoiturage**

Chaque conducteur arrivant sur le site et ayant transporté des personnes se verra remettre un bon lui permettant de récupérer un ou des lots éco-responsables au stand « Initiatives »

- **Tri des déchets**

La Municipalité des Herbiers mettra à disposition sur le site plusieurs poubelles de tri de déchets.

Merci à vous tous de contribuer au bon déroulement de cette journée !