



PHASE REGIONALE MASCULIN
Samedi 25 et Dimanche 26 Juin 2022
CHALLENGE REGIONAL FEMININ
Dimanche 26 Juin 2022
Parc des Sports du lac de Maine à Angers

LE REGLEMENT EN BREF

I. Le terrain de jeu

La surface de jeu est rectangulaire et mesure officiellement en longueur **35** à 37m et en largeur **26** à 28m. (Aire de Jeu : 40 m x 30 m)

La zone du gardien est de 9 m de long et 26 à 28m de large.

Les buts mesurent 5,5m de long sur 2,2 m de haut (si structure gonflable sinon hauteur jalons).

II. Les joueurs

L'équipe est composée de 5 joueurs dont 1 gardien de but.

Les remplaçants sont au nombre de 7 maximum.

Les remplacements se font à n'importe quel moment du match, du moment que l'autre joueur ait déjà quitté l'aire de jeu.

Les joueurs doivent pratiquer pieds nus.

Le gardien a droit de porter des gants.

III. Durée du match

Phase Régionale Masculin

Le match se déroule en 3 périodes de 12 minutes (mi-temps de 3min).

En cas d'égalité à l'issue des 3 x12 mn, 1 prolongation de 3mn et si nécessaire pénalties (mort subite)

Le temps de jeu est arrêté dans un seul cas : blessure.

Challenge Régional Féminin

Le match se déroule en 2 périodes de 10 minutes (mi-temps de 3min).

En cas d'égalité à l'issue des 2 x 10 mn, 1 prolongation de 3mn et si nécessaire pénalties (mort subite)

Le temps de jeu est arrêté dans un seul cas : blessure.

IV. L'engagement

Le premier joueur lève le ballon et le second frappe au but ou réalise une passe.

L'adversaire doit se situer à 5 m du ballon.

Le ballon est en jeu dès lors que le premier joueur le touche.

L'engagement se fait au début du match et après chaque but.

Remarque : tous les dégagements du gardien de but s'effectuent à la main.

V. Fautes

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre, commet par imprudence l'une des infractions suivantes :

- faire ou essayer de faire un croche-pied à un adversaire, que ce soit avec les jambes ou en se baissant devant ou derrière lui ;
- sauter sur un adversaire ;
- charger un adversaire, même avec l'épaule ;
- frapper ou essayer de frapper un adversaire ;
- bousculer un adversaire ;
- le gardien de but frappe directement le ballon du pied après l'avoir lâché de ses mains avant qu'il ne touche terre ;
- le gardien de but, après avoir eu le ballon en mains à l'intérieur de sa surface de réparation, sort de sa surface pour jouer le ballon au pied puis regagne sa surface et se saisit de nouveau du ballon à la main ;

Coups francs directs

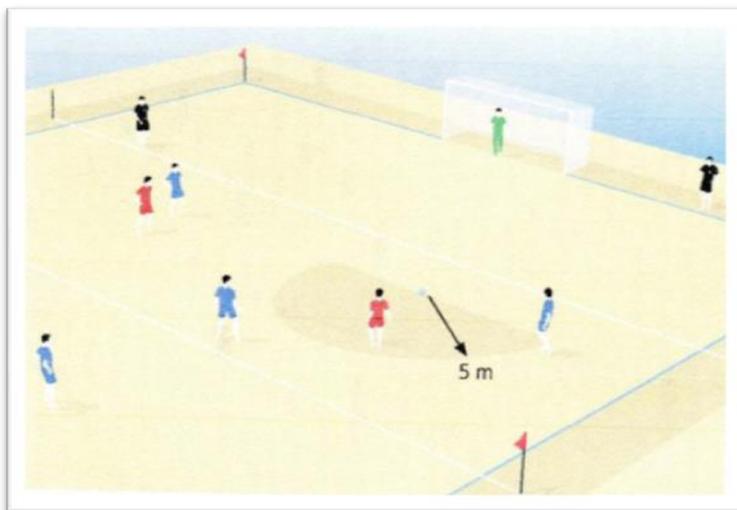
Seuls les coups francs directs existent en Beach Soccer et leur exécution s'effectue de la manière suivante :

- les joueurs ne peuvent constituer de mur
- c'est le joueur qui a subi la faute qui doit tirer le coup franc, sauf blessure grave, auquel cas il est procédé à un remplacement ;

1. *Coup franc direct dans la moitié de terrain de l'équipe adverse*

Si un coup franc direct est accordé dans la moitié de terrain de l'équipe qui a commis la faute, tous les joueurs, à l'exception du tireur du coup franc et du gardien de but de l'équipe adverse, doivent se trouver :

- à l'intérieur du terrain de jeu ;
- à un minimum de 5 m du ballon tant que ce dernier n'est pas en jeu ;
- derrière le ballon.



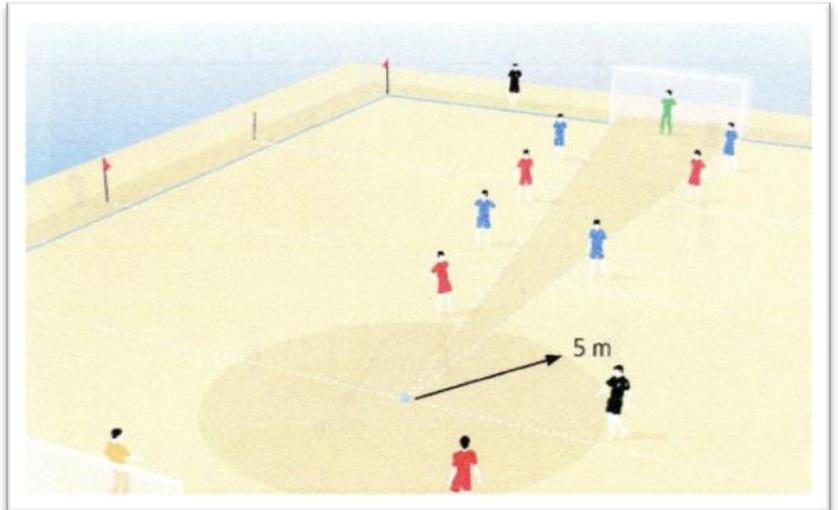
2. *Coup franc direct depuis son propre camp ou depuis le point central*

Si un coup franc direct est accordé dans la moitié de terrain de l'équipe qui a subi la faute, tous les joueurs, à l'exception du tireur du coup franc et du gardien de but de l'équipe adverse, doivent se trouver :

- à l'intérieur du terrain de jeu ;
- à un minimum de 5 m du ballon jusqu'à que le ballon soit en jeu

- il faut laisser un espace libre entre le ballon et le but (formation d'un triangle dont les sommets sont la base des deux poteaux et le ballon / personne ne doit se trouver dans ce triangle).
Le joueur qui se charge de tirer le coup franc peut former un petit « tas » de sable avec le pied ou le ballon afin de surélever ce dernier.

Coups de pied de but : ballon à 9 m



VI. Rentrée de touche

Tout joueur y compris le gardien de but peut effectuer une rentrée de touche.

Un but ne peut être marqué directement sur une rentrée de touche.

La touche peut s'effectuer à la main.

VII. Corner

Le tir direct est autorisé. Si le ballon franchit la ligne imaginaire (sur décision de l'arbitre), le but est validé. L'adversaire est placé à 5 mètres du ballon.

Le gardien ne peut pas toucher de la main ou du bras un ballon qui lui est renvoyé par un joueur de sa propre équipe, y compris s'il s'agit d'une tête ou d'une déviation involontaire, deux fois consécutivement, sans que le ballon ait touché un joueur adverse. Une infraction à la règle de la passe en retrait est sanctionnée par un penalty contre l'équipe qui a commis la faute

