



CHALLENGE REGIONAL BEACH SOCCER
Masculin et Féminin
Samedi 22 et Dimanche 23 Juin 2019 à Angers

LE REGLEMENT
EN BREF

I. Le terrain de jeu

La surface de jeu est rectangulaire et mesure officiellement en longueur **35** à 37m et en largeur **26** à 28m. (Aire de Jeu : 40 m x 30 m)

La zone du gardien est de 9 m de long et 26 à 28m de large.

Les buts mesurent 5,5m de long sur 2,2 m de haut (si structure gonflable sinon hauteur jalons).

II. Les joueurs

L'équipe est composée de 5 joueurs dont 1 gardien de but.

Les remplaçants sont au nombre de 7 maximum.

Les remplacements se font à n'importe quel moment du match, du moment que l'autre joueur ait déjà quitté l'aire de jeu.

Les joueurs doivent pratiquer pieds nus.

Le gardien a droit de porter des gants.

III. Durée du match

Beach Soccer Masculin : Le match se déroule pendant 3 périodes de 12 mn (mi-temps de 3mn).

Beach Soccer Féminin : Le match se déroule pendant 2 périodes de 12 mn (mi-temps de 3mn).

En cas d'égalité à l'issue des 3 x12 mn (2 x 12 mn féminin), 1 prolongation de 3mn et si nécessaire pénalties (mort subite)

Le temps de jeu est arrêté dans un seul cas : blessure.

IV. L'engagement

Le premier joueur lève le ballon et le second frappe au but ou réalise une passe.

L'adversaire doit se situer à 5 m du ballon.

Le ballon est en jeu dès lors que le premier joueur le touche.

L'engagement se fait au début du match et après chaque but.

Remarque : tous les dégagements du gardien de but s'effectuent à la main.

V. Fautes

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre, commet par imprudence l'une des infractions suivantes :

- faire ou essayer de faire un croche-pied à un adversaire, que ce soit avec les jambes ou en se baissant devant ou derrière lui ;

- sauter sur un adversaire ;

- charger un adversaire, même avec l'épaule ;

- frapper ou essayer de frapper un adversaire ;

- bousculer un adversaire ;

- le gardien de but frappe directement le ballon du pied après l'avoir lâché de ses mains avant qu'il ne touche terre ;

- le gardien de but, après avoir eu le ballon en mains à l'intérieur de sa surface de réparation, sort de sa surface pour jouer le ballon au pied puis regagne sa surface et se saisit de nouveau du ballon à la main ;

Coups francs directs

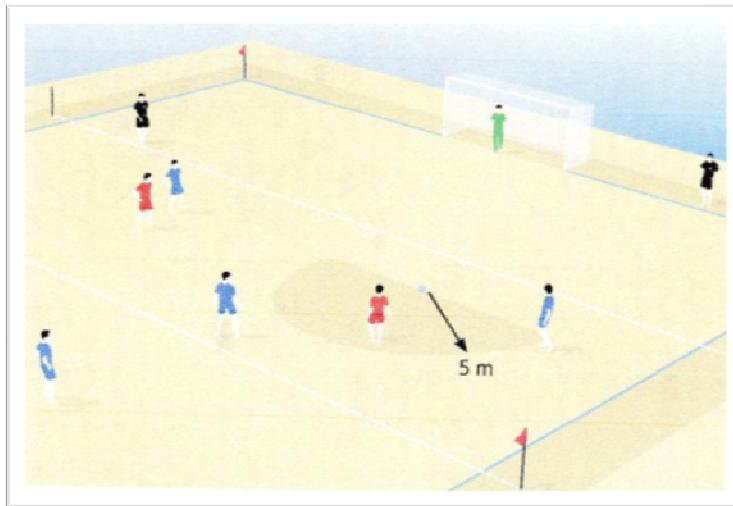
Seuls les coups francs directs existent en Beach Soccer et leur exécution s'effectue de la manière suivante :

- les joueurs ne peuvent constituer de mur
- c'est le joueur qui a subi la faute qui doit tirer le coup franc, sauf blessure grave, auquel cas il est procédé à un remplacement ;

1. Coup franc direct dans la moitié de terrain de l'équipe adverse

Si un coup franc direct est accordé dans la moitié de terrain de l'équipe qui a commis la faute, tous les joueurs, à l'exception du tireur du coup franc et du gardien de but de l'équipe adverse, doivent se trouver :

- à l'intérieur du terrain de jeu ;
- à un minimum de 5 m du ballon tant que ce dernier n'est pas en jeu ;
- derrière le ballon.



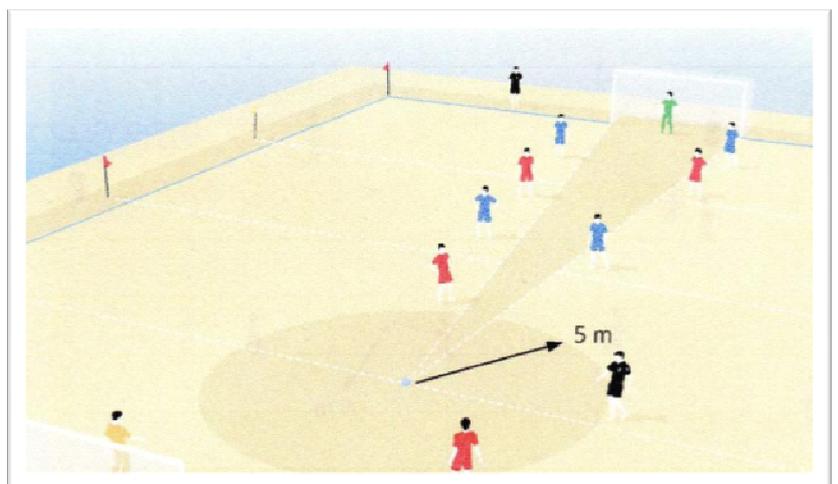
2. Coup franc direct depuis son propre camp ou depuis le point central

Si un coup franc direct est accordé dans la moitié de terrain de l'équipe qui a subi la faute, tous les joueurs, à l'exception du tireur du coup franc et du gardien de but de l'équipe adverse, doivent se trouver :

- à l'intérieur du terrain de jeu ;
- à un minimum de 5 m du ballon jusqu'à que le ballon soit en jeu
- il faut laisser un espace libre entre le ballon et le but (formation d'un triangle dont les sommets sont la base des deux poteaux et le ballon / personne ne doit se trouver dans ce triangle).

Le joueur qui se charge de tirer le coup franc peut former un petit « tas » de sable avec le pied ou le ballon afin de surélever ce dernier.

Coups de pied de but : ballon à 9 m



VI. Rentrée de touche

Tout joueur y compris le gardien de but peut effectuer une rentrée de touche.
Un but ne peut être marqué directement sur une rentrée de touche.
La touche peut s'effectuer à la main.

VII. Corner

Le tir direct est autorisé. Si le ballon franchit la ligne imaginaire (sur décision de l'arbitre), le but est validé. L'adversaire est placé à 5 mètres du ballon.

Le gardien ne peut pas toucher de la main ou du bras un ballon qui lui est renvoyé par un joueur de sa propre équipe, y compris s'il s'agit d'une tête ou d'une déviation involontaire, deux fois consécutivement, sans que le ballon ait touché un joueur adverse. . Une infraction à la règle de la passe en retrait est sanctionnée par un penalty contre l'équipe qui a commis la faute.

Nombre de points attribués par rencontre comme suit :

- Match gagné : 3pts
- Match nul : 2pts si victoire après prolongations)
- 1 pt victoire aux penalties (mort subite)
- Match perdu : 0pt

